

ODPOWIEDZI KLASY I-III

1. ŁAMIGŁÓWKI JĘZYKOWE

spodnie, klawiatura, papuga, konewka, piaskownica, piekarnik, umywalka, biblioteka

2. UKRYTE CYFERKI

1 – 14, 2 – 2, 3 – 9, 4 – 2, 5 – 3, 6 – 2, 7 – 4, 8 – 4, 9 – 9,

1. ŁAMIGŁÓWKI JĘZYKOWE

ZABAWA Z LITERAMI

Z liter tworzących poniższe słowa spróbuj ułożyć po 4 wyrazy 3-literowe, 4 wyrazy 4-literowe, oraz 2 wyrazy 5-literowe.

MAJERANEK

3 literowe –

4 literowe –

5 literowe –

LATARNIA

3 literowe –

4 literowe –

5 literowe –

CIEŻARÓWKA

3 literowe –

4 literowe –

5 literowe –

2. ZABAWY MATEMATYCZNE

GEOMETRYCZNE DODAWANIE

Geometryczne dodawanie

Rozwiąż działania, pamiętając, że każdej figurze odpowiada jedna cyfra.
Aby ułatwić sobie zadanie, poszczególne liczby wpisuj do środka każdej figury.

									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

A  +  +  +  =

B  +  +  +  =

C  +  +  +  =

D  +  +  +  =

E  +  +  +  =

F  +  +  +  =



ODPOWIEDZI KLASY IV-VI

1. HOMONIMY

ucho, klucz, zamek ,żabka, cylinder

2. PRZEOCZENIE

Marko jest latarnikiem, zapomniał włączyć na noc światło w latarni, dlatego doszło do morskiej katastrofy.

(Poziom średni, 30 punktów, wyobraźnia)

1. ŁAMIGŁÓWKI JĘZYKOWE

WYKREŚLANKA

Skreśl wyraz, który nie pasuje do pozostałych. Uzasadnij swój wybór.

1. krzesło – taboret – stół – stołek
2. skuter – quad – rower - motocykl
3. Białystok – Kraków – Gniezno – Warszawa
4. Szpilki – goździki – gałka muszkatołowa – cynamon
5. Warta – Wisła – Bałtyk – Dunajec
6. Nóż – widelec – chochla – łyżka
7. Kalafior – fasola – groszek – soja
8. Kajzerka - grahamka – maślanka – brytfanka

SKOJARZENIA

Zastanów się, jakie rzeczy lub osoby kojarzą ci się z tymi hasłami

1. płatek śniegu + krasnoludek + jabłko =
2. szatnia + woda + zjeżdżalnia =
3. skrzydła + silnik + dziób =
4. wiadro + łańcuch + korba =
5. klamka + wycieraczka + klucz =

2. ZAGADKI DETEKTYWISTYCZNE

RUSZ GŁOWĄ I ZNAJDŹ ROZWIĄZANIE TAJEMNICZYCH HISTORII

LOGICZNE MYŚLENIE

PUNKTACJA
30 PUNKTÓW

POZIOM / ŚREDNI
★★★★★★

WYROK

W legendarnym królestwie Babar Kan na Dalekim Wschodzie karą za kradzież jest śmierć. Pewnego dnia cudzoziemiec, który trafił tam przypadkiem i nie zna miejscowego prawa, zostaje przyłapany na kradzieży owoców w królewskim ogrodzie.



LOGICZNE MYŚLENIE

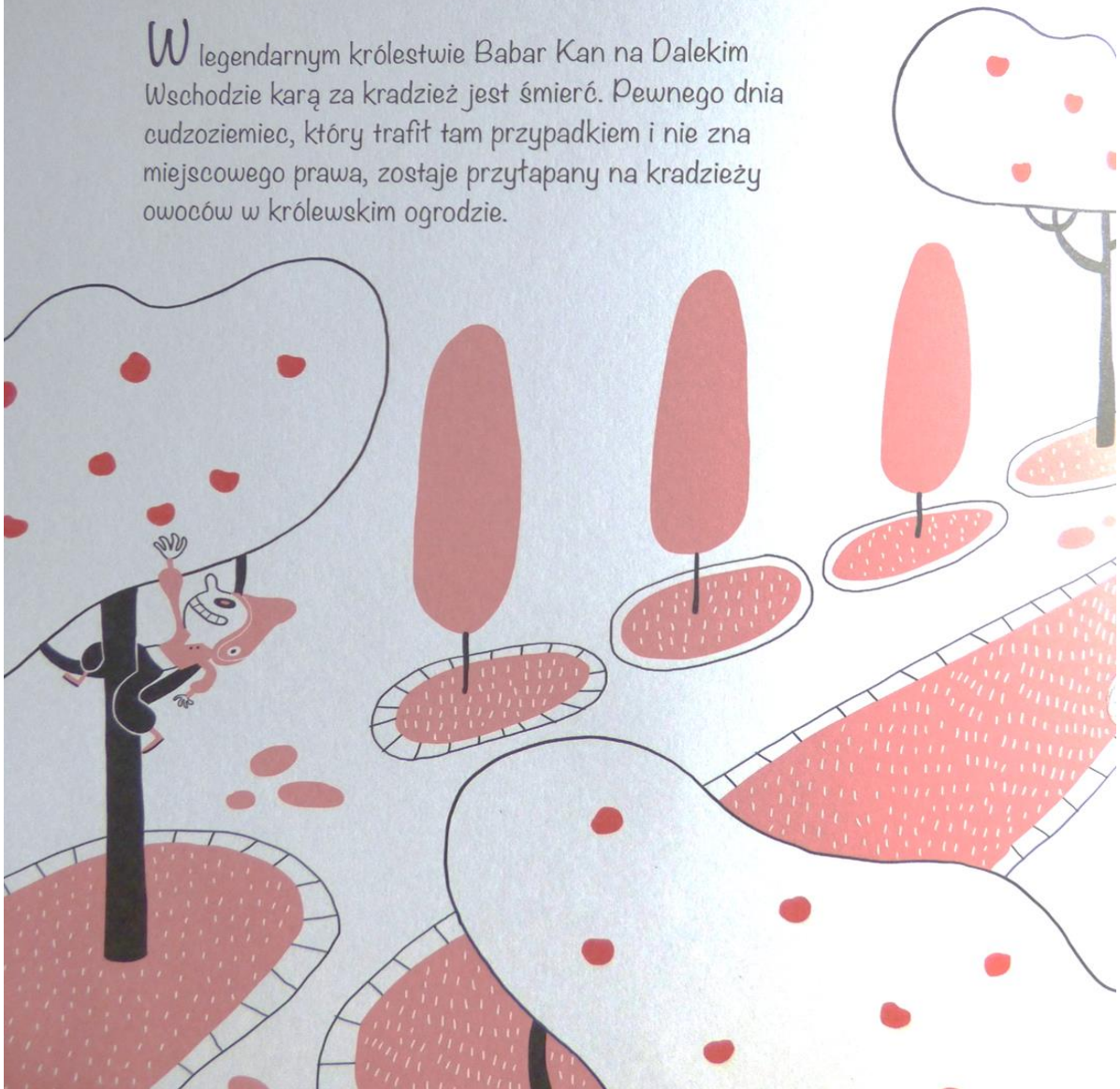
PUNKTACJA
30 PUNKTÓW

POZIOM / ŚREDNI

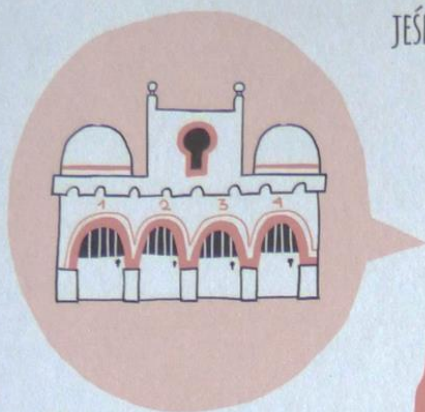


WYRÓK

W legendarnym królestwie Babar Kan na Dalekim Wschodzie karą za kradzież jest śmierć. Pewnego dnia cudzoziemiec, który trafił tam przypadkiem i nie zna miejscowego prawa, zostaje przytępiany na kradzieży owoców w królewskim ogrodzie.



KRÓL POZWALA MU WYBRAĆ JEDNĄ Z CZTERECH CEL.
JEŚLI TRAFI NA ODPOWIEDNIĄ, UNIKNIE ŚMIERCI...



- 1 W „Celi Wiecznego Ognia” rozpalany jest ogień, kiedy tylko skazany przekracza jej próg.



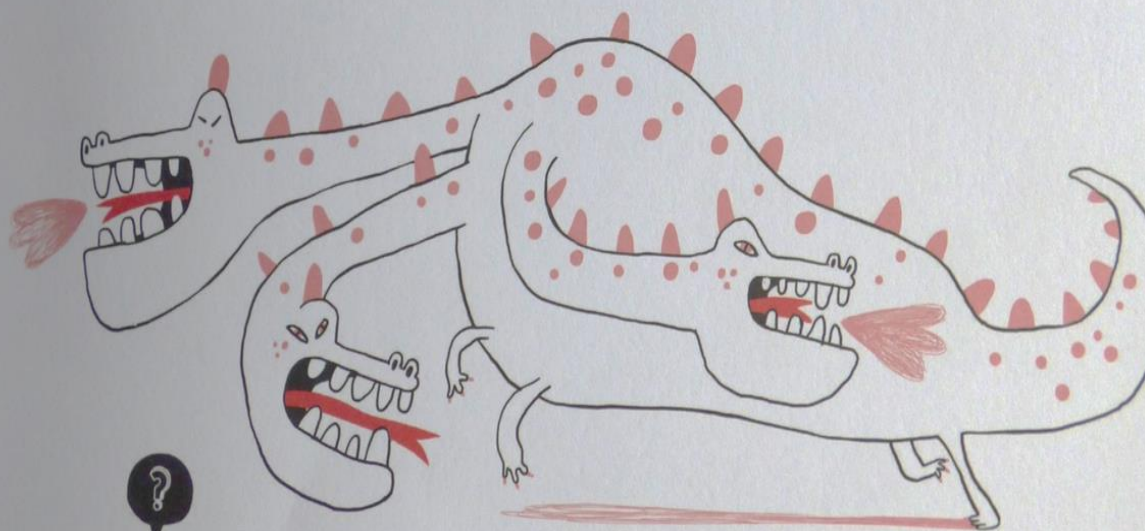
- 2 W „Celi Bestii” czekają na ucztę cztery tygrysy, które nie jadły nic od roku.



- 3 W „Celi Szpad” bezlitośni strażnicy robią zakłady o to, kto zabije więcej ofiar.



- 4 „Cela Smoka” zamieszkała jest przez smoka o trzech głowach i trzech jadowitych językach.



KTÓRA CELA JEST
NAJBEZPIECZNIEJSZA?

